

LEFT-ROTATE(T, x)

$y = x.right$

// set y

$x.right = y.left$

// turn y 's left subtree into x 's right subtree

if $y.left \neq T.nil$

$y.left.p = x$

$y.p = x.p$

// link x 's parent to y

if $x.p == T.nil$

$T.root = y$

elseif $x == x.p.left$

$x.p.left = y$

else $x.p.right = y$

$y.left = x$

// put x on y 's left

$x.p = y$